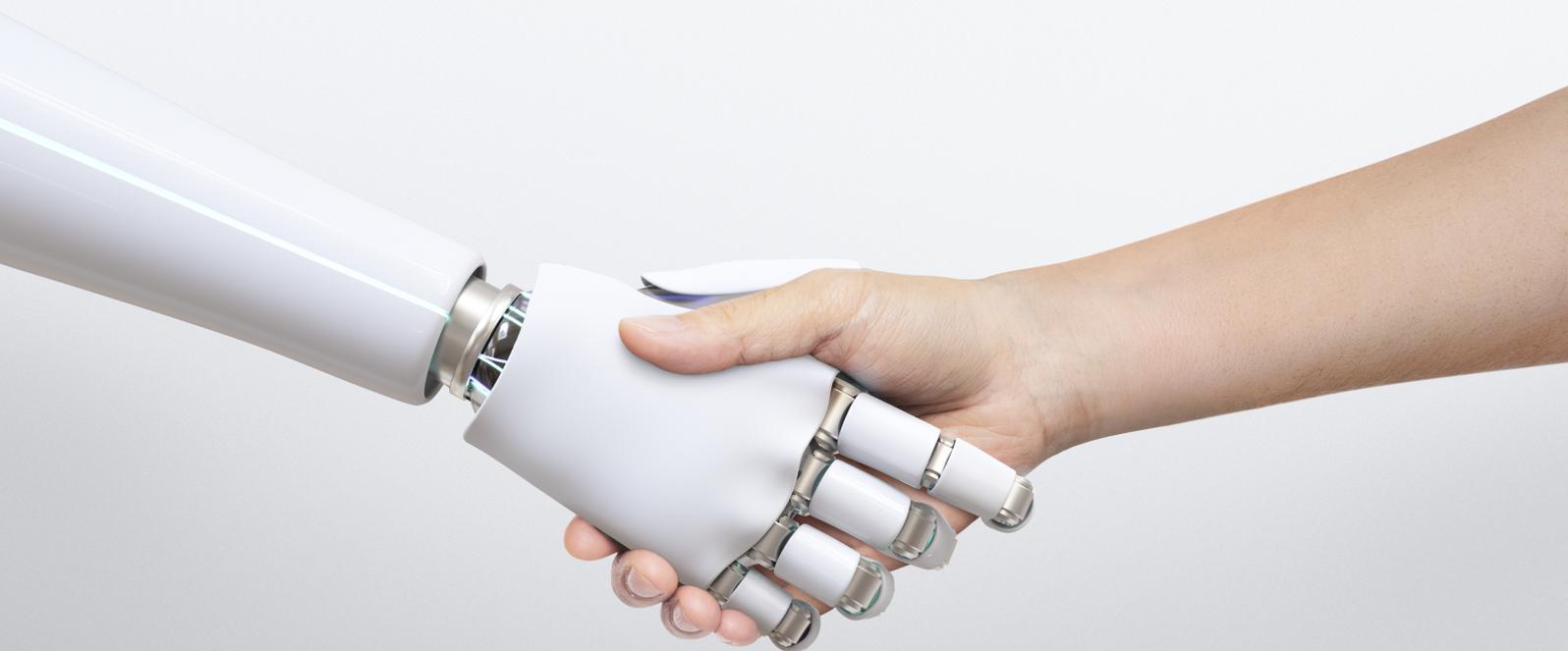


Centro de Educação Tecnológica do Amazonas
Escola de Educação Profissional a Distância



CURSO DE QUALIFICAÇÃO PROFISSIONAL

ROTEIRO DE APRENDIZAGEM

INTRODUÇÃO À ROBÓTICA EDUCACIONAL
UNIDADE 1

GOVERNADOR DO ESTADO

Wilson Miranda Lima

DIRETORA PRESIDENTE

Hellen Cristina Silva Matute

DIRETOR ACADÊMICO

Tiago Lima e Silva

DIRETORA DE RELAÇÕES INSTITUCIONAIS

Laura Jane Rodrigues Águila

DIRETOR ADMINISTRATIVO E FINANCEIRO

Orlando Muniz da Silva

DIREÇÃO DA ESCOLA

Maria Lucimar Jacinto de Sousa

COORDENAÇÃO PEDAGÓGICA

Josiany Dantas da Mota

Márcia Fernanda Izidoro Gomes

DESIGNER GRÁFICO

Renan Benevides Máximo

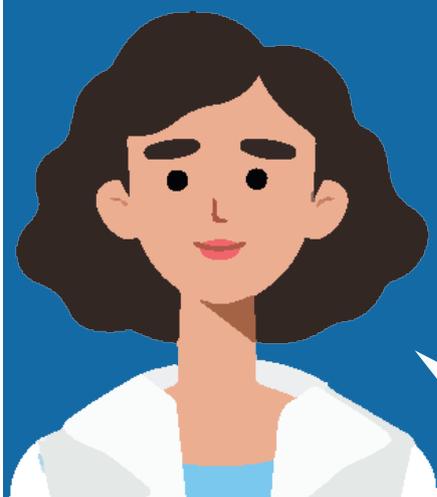
Giovanna Maria Barbosa Guimas

DOCENTE CONTEÚDISTA

Aline Guedes

PROIBIDA A REPRODUÇÃO
DISTRIBUIÇÃO GRATUITA

Cetam EaD, Amazonas 2023



Olá, Cursista!

Seja muito bem-vindo ao curso auto instrucional de Introdução a Robótica Educacional, aqui você será orientado por meio deste roteiro que foi elaborado com objetivo de orientar seus estudos a conhecer o mundo da robótica por meio de Ferramentas Educacionais. Peço a você, que se dedique o tempo necessário para o aprofundamento e o entendimento desse material, para que você obtenha bons resultados.

Vamos lá?
Bons estudos!



Objetivos da aprendizagem

A partir desta unidade, você será capaz de:

- Compreender o pensamento computacional;
- Fazer uso de ferramentas digitais e manuais para aprender conceitos e práticas da robótica educativa;
- Analisar um problema e compreender os passos para chegar à solução definida;
- Realizar atividades que envolvam a criatividade e autonomia;
- Estimular o desenvolvimento de aplicações para o mundo real.

Assuntos abordados na Unidade 1.

Nesta unidade, você irá conhecer os caminhos da robótica, iniciando pela sua história e o surgimento da palavra robótica, depois compreenderá o pensamento computacional e a sua importância para resolução de problemas, assim como os benefícios de estudar robótica e de praticar por meio de ferramentas digitais para alinhar a teoria à prática.

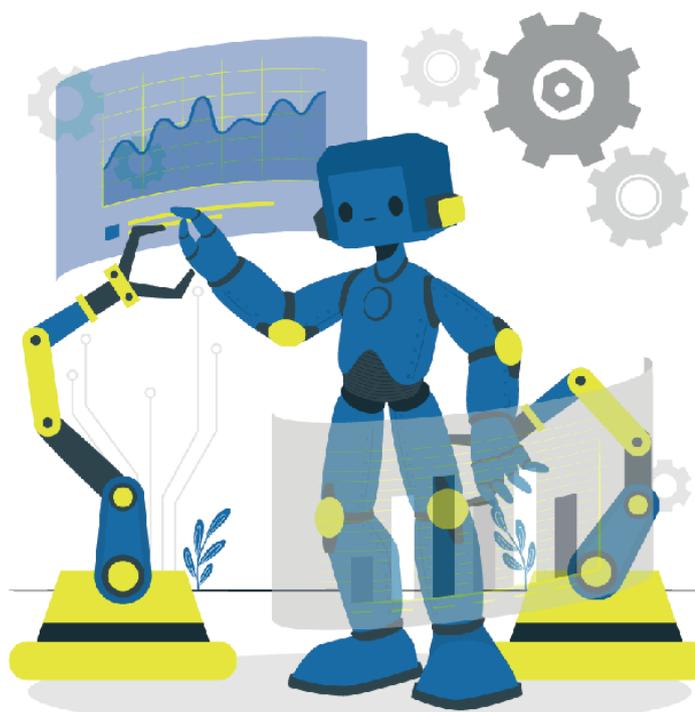
Roteiro de estudo da Unidade 1.

1º. Inicie o roteiro com a leitura do material em PPT: História da robótica.

2º. Em seguida, ouça o Podcast Benefícios da robótica educacional.

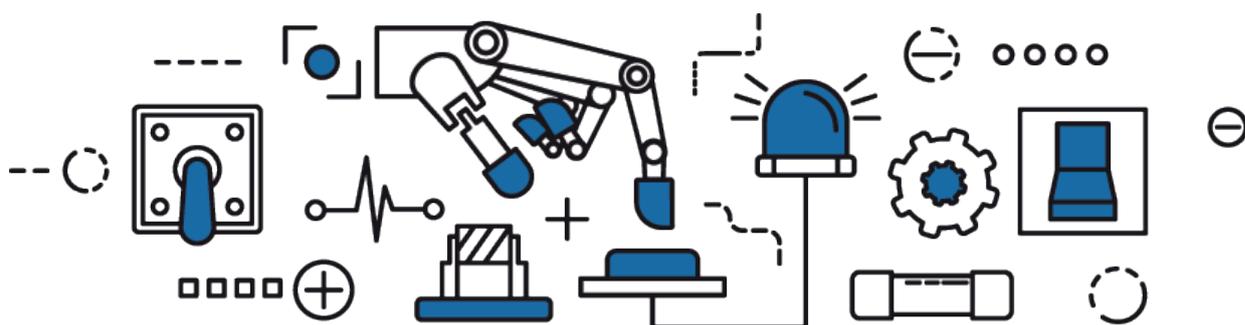
3º. Leia atentamente o Book Avea referente ao Conceito Pensamento Computacional

4º. Em seguida, realize a leitura do material em PPT sobre a Introdução a Programação, assim como o PDF explicando o passo-a-passo da utilização da ferramenta educacional contendo a Introdução a Programação com o Blockly Games.



Por fim, assista ao vídeo Introdução a Cultura Maker – Plataforma code.org, e aos vídeos disponibilizados na videoteca sobre a Ferramenta Scratch, como realizar o seu acesso, conhecer a página inicial, como realizar edições para iniciar a programação e execução.

É importante sempre praticar os conhecimentos adquiridos ao longo da unidade para ganhar prática e começar a desenvolver seus próprios protótipos.



Atividade 1- Questionário de fixação

Esta atividade tem como objetivo verificar a sua aprendizagem referente aos conteúdos da Unidade 1. Serão 5 [cinco] questões objetivas a serem respondidas, não é avaliativa, mas é essencial para dar continuidade ao seu processo formativo.

Para isso, é importante que você leia cada um dos materiais de apoio e assista aos vídeos disponibilizados na unidade.



**Fique atento ao cronograma
de estudos!
Bons Estudos!**



Referências

ASIMOV, Isaac. **Eu, robô**. Aleph, 2015.

RIASCOS, L.A.M. **Fundamentos de Robótica**, Ed. Plêiade, São Paulo, 2010.